2025年度公募推薦入試(前期)2024年11月17日実施分

問題と解答



国語

I 次の文章を読んで、後の問い(問1~9)に答えなさい。

以下は、NHKの『課外授業 ようこそ先輩』におけるベテランお天気キャスター森田正光氏の授業の一コマである。

の小学校で伊勢湾台風の様子を話しているところだ。

なっちゃう。ね、ほんで、40メートルぐらい、40から50メートルになると、車がファーーッと飛ぶ。 ると。人間もねぇ、だいたいねぇ、君たちだと25メートルぐらいから飛ばされる。ほんとだよ、25メートルだとクァー 夜中にねえ、 急に風が強くて、 前の家の、トタンだとかトタン屋根とかね瓦がね、パァーーーッと飛ぶんだよ。ほう見て

うなビみょうかつ絶妙な音である。 が軽々と宙に浮く様子がうまく写し取られている。「ファ Φ 」なのか「ブァ bua 」なのか「ワ w 」なのか、 のように「ア」と「オ」の間のAの音で発音されている。さらに、「ファーーッ」は、 は、英語のcatのように「エ」と「ア」の間にあたる窓の音で発音されている。一方、「クァーーー」の「ア」は、 つのオノマトペは、いずれも実際にはこれらの仮名では表しきれないような子音・母音で発音されている。「パァーーーッ」の「ア」 ァーーー」については、ほかの部分よりも高めに、そして力強く発音されている。台風の強さを写しているのだろう。また、三 森田氏は三つのオノマトペを使っている。いずれも「ア」の母音を延ばしているが、それだけではない。「パァーーーッ」と「ク(注1) **① 声になっており、重いはずの車** 聞き分けられないよ 英語の cut

うである。 舞う様子を表す場合、このオノマトペを囁いて一瞬で発音すれば、花びらの軽さや儚さが、地声の場合よりもうまく表現できそ 言ってみたりゆっくり言ってみたりすることで、ビみょうなニュアンスを込めることがある。 中間的な発音以外にも、オノマトペを囁いてみたり、力んだ声で言ってみたり、あるいは裏声で言ってみたり、さらに、 (ii) |、「ヒラッ」と花びらが

るものの、アイコン的な写実性を向上させようとする試みは、絵や絵文字に通ずるものである。 (注2) 手話でも、動きや痛みの度合いを、

しかし、 かなりの確率でジェスチャーが伴うのである。ジェスチャーは視覚的媒体であるという点で、声であるオノマトペとは異なる。 ることで物事の描写を精密化する働きを持つ。 オノマトペ使用の際のアイコン性の増強は、 物事の一部をアイコン的に写し取ろうとする点はオノマトペと共通である。オノマトペとジェスチャーは、組み合わさ 発音の工夫だけにとどまらない。オノマトペの実際の使用場面をカンさつすると、⑥_____

オノマトペとジェスチャーの同期は、先ほどの授業の一節にもはっきりと見られる。図1は三つのオノマトペの発話の様子で

ある。

を両手で抱えて投げるようなジェスチャーにより、それぞれトタン屋根と車が吹き飛ばされる様子が表されている。 ーの特徴から、 「クァーーー」の例では、森田氏自身が風で飛ばされる人を演じている。一方、「パァーーーッ」と「ファーーッ」では、 トタン屋根は勢いよく、車は意外なほどに軽く浮き上がったことが読み取れる。

ばされる様子を表す「クァーーー」では、目を閉じることで、 ァーーーッ」では、目と口を大きく開くことで、台風の恐ろしさと驚きが見事なリンじょう感で表現されている。 さらに、図1では、オノマトペの発話に表情の大きな変化が伴っていることがわかる。トタン屋根が飛ばされる様子を表す「パ しばしばアイコン的なジェスチャーの一部としてオノマトペに同期する。 (ii) |場面がわかりやすく再現されている。こうした顔の表情

なコミュニケーション手段なのである。このマルチモーダル性は、オノマトペを絵や絵文字よりもむしろ音声つきのアニメーシ このように、オノマトペとは聴覚を軸としながらも、ジェスチャーという視覚的媒体と対をなす、マルチモーダル (多手段的)

ョンに近づける

理がなされるのだろうかっ られている。オノマトペは普通のことばと同じように脳で処理されるのだろうか? それとも、そのアイコン性ゆえに、違う処 今度は、オノマトペのアイコン性を脳活動から考えてみよう。単語の音や意味の処理はおもに脳の左半球が担うことはよく知

ということは、オノマトペは言語音と環境音の処理が並行して行われるのではないか。筆者 割分担があることもわかっている イメージングの手法を使ってオノマトペと一般語の情報処理のされ方の違いを調べた。 音の処理は側頭葉の上側頭溝周辺が大事な役割を担う。言語の音の処理は左半球側、 (図2)。オノマトペは、言語でありながら、音真似のように音や動きを写し取ることばである 環境の音は右半球側の上側頭溝という役 (今井) はそのように考え、

歩いている動画と、 動作に適合しない副詞「ゆっくり」、⑤動作を正しく表す動詞「歩く」、⑥動作に適合しない動詞「這う」の六つの条件が設けら る方法を用いた。 具体的には、fMRIと言われる高磁場で脳の血流のヘモグロビン量を測定し、脳のどの部分が認知処理を行っているかを測(注4) ◎ │」、②動作に合わないオノマトペ「ちょこちょこ」、③動作に適合するがオノマトペではない副詞 実験参加者は寝た状態で高磁場のカプセルの中に入り、提示された刺激を見た。 動画中の人が行うこうイを表すことばである。胸を張って大股に歩く動画について、①その動作に合うオノ⑥_____ 刺激は、 さまざまな歩き方で 「速く」、

測定された。 マトペの場合には、一般動詞、 実験参加者は動作とことばの視覚刺激を見ながら、ことばが動作に合っているか否かをボタンで選び、そのときの脳の反応が 動作に適合した一般動詞と副詞の場合には左半球の上側頭溝の活動がケンちょだった。他方、動作に適合したオノ 副詞の場合と異なり、右半球の上側頭溝の強い活動が認められた。この場合、 左半球の活動がな

わないことばの場合には、 いということではなく、左右半球どちらも活動したが、 脳の活動レベルが低かった。 相対的に右半球の上側頭溝の活動がケンちょだったのである。動作に合例_____

あると言えよう。 はないアイコン的要素としても認識していることをシさしている。オノマトペは環境音というアナログな非言語の音の処理とデしている。オノマトペは環境音というアナログな非言語の音の処理とデ |© ジタルな言語の音処理をつなぐことばであるとも言える。その意味で、オノマトペは環境音と言語の両方の側面を持つことばで 重処理するのである。この二重性は、 すなわち、オノマトペは外界の感覚情報を音でアイコン的に表現するが、そのとき、 脳がオノマトペを言語記号として認識すると同時に、ジェスチャーのような、 脳はその音を、 環境音と言語音として二 言語記号で



環境の音を処理 言語の音を処理 右半球 左半球

図2 ヒトの脳

(注1) オノマトペ = 擬音語や擬態語のこと。

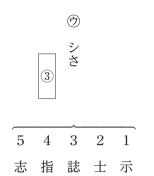
(注2)アイコン =語源はギリシア語の「エイコーン eikōn」。アメリカの哲学者チャールズ・サンダース・パースは、これを「性 質から対象を指示する記号」と説いた。物事を写し取った記号のこと。

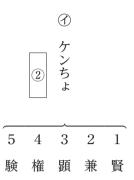
(注3) f M R I = functional magnetic resonance imaging の略。磁気共鳴機能画像法。強い磁場の作用で脳の構造や機能活

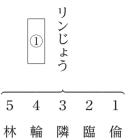
動を非侵襲的に調べる方法。

(注4) ヘモグロビン=赤血球内に含まれる鉄を含む赤い色素たんぱく質のこと。

一つずつ選びなさい。







7

5のうちから、それぞれ一つずつ選びなさい。

ビみょう

4

(a)

2 キビに触れる体験

1

才色けんビな女性

3 ビえんの治療

5 4 しゅビ貫徹の姿勢 八方ビじんな男性

カンさつ (5)

5

書籍のカンしゅうをする

4

(b)

1 映画を見てカンじょう移入する

3 2 カンきの渦に包まれる 症状がカンかいに向かう カンのん菩薩を拝む

1 野球選手としてイさいを放つ

2 両者の言い分にそう一がある

3 イげんを保つ

(C)

こうイ

6

4 さく一的な笑みを浮かべる

イしん伝心の間柄である

5

2 可及的

I

段階的

問 4 空欄①に入れる表現として最も適当なものを、次の1~5のうちから一つ選びなさい。 8

5

鈴を転がすような

4

絞り出すような

3

力が抜けたような

2

突き抜けるような

1

蚊の鳴くような

— 8 —

9

1 しかし

2 つまり

3 または なぜなら

4

5 たとえば

問 6

空欄⑩に入る場面として最も適当な表現を、次の1~5のうちから一つ選びなさい。

風の流れに心地よく身を任せる

風になびかれるスリルを楽しむ

3

2

1

びっくりして慌てふためく

飛ばされまいと風に抗おうとする

4

5 なすすべなく風に運ばれる

10

— 9 **—**

11)

1 とぼとぼ

2 ずんずん

3 こそこそ ぱたぱた

4

5 ぴょんぴょん

~5のうちから一つ選びなさい。 12

波線部④「オノマトペ使用の際のアイコン性の増強」とは、どういう意味か。その説明として最も適当なものを、次の1

問 8

1 絵や絵文字のように記号化された視覚情報を利用して、感覚的に対象の認識を強めているということ。

2 音声や表情、身振り手振りの描写を融合して、伝えたい事象の視覚的イメージを増強させているということ。

3 絵や絵文字を発展させた音声つきのアニメーションとして、物事の描写をより簡素化しているということ。

4 音による聴覚情報と表情やジェスチャーによる視覚情報により、言語の持つ音と意味の融合を助長するということ。

5 非言語のジェスチャーや表情を伴うことで、母国語ではない人にも言語の理解を促すことができるということ。

- 次の1~5のうちから一つ選びなさい。 13
- 1 ジェスチャーのように原始的に伝えるしか手段のないさまを「アナログ」に例え、より高度な脳活動を必要とする言
- 語による伝達表現を「デジタル」と捉えている。
- 2 声の質や表情の変化のように自由に融通の利くさまを「アナログ」に例え、機械のような母音・子音を発する言語音
- を音の性質から「デジタル」と捉えている。
- 3 声の高さや音量を調節して感覚的に理解可能な音で伝えるさまを「アナログ」に例え、それ自体には連続性のない言

環境音のように、太古から使われてきた単純な表現方法を「アナログ」に例え、現代社会になって発展した直感的な

語による表現を「デジタル」と捉えている。

4

- 言語表現のことを「デジタル」と捉えている。

5

音のことを「デジタル」と捉えている。

赤ちゃんの発語のように意味を成さない非言語的な音を「アナログ」に例え、大人の高度な知識と電子化を伴う言語

- 次の1~5のうちから一つ選びなさい。 (14)
- 1 仮説は否定され、 左半球上側頭溝の活動は弱まり、右半球上側頭溝に強い活動を認めた。このことから、オノマトペ
- 2 仮説は否定され、デジタルな処理を行う左半球上側頭溝もアナログ処理を行う右半球側頭溝も活動していた。このこ は環境音のような言語的音声を認識することが得意で、聴覚的および視覚的イメージに変換することばである。
- 3 仮説通り、環境音を処理する左半球上側頭溝の活動も、言語音を処理する右半球上側頭溝の活動もいずれも活発であ った。このことから、オノマトペは環境音かつ言語音を同時に処理して、ことばの意味を表現している。

とから、オノマトペは、デジタルにもアナログにも対応できるコミュニケーション技法を備えたことばである。

- 4 仮説通り、言語処理を司る左半球上側頭溝の活動を認めながらも、右半球上側頭溝の活動が優位であった。このこと から、オノマトペは言語的かつ非言語的なものとして取り込まれ、感覚イメージを模写していることばである。
- 5 仮説通り、 ノマトペは一般言語よりもアナログな音に反応して対象を写し取ろうとする感覚的な記号化されたことばである。 オノマトペが一般言語と異なるのは、 右半球の上側頭溝が主に作用している点である。このことから、 オ

Ⅱ 後の問い(問1と問2)に答えなさい。

問 1 次の四字熟語®と®の空欄に入る漢字を、次の各群の1~5のうちから、それぞれ一つずつ選びなさい。

圆 馬耳□風			15	倒□止水			
5 4 3	2 1	5	4	3	2	1	
疾 他人の言うことを気にも留めず聞き流すこと	俊 突	境	光	響 邪念がなく、心が澄み切って落ち着いたさま	香	鏡	意味

(A) 暖簾に腕押し

17)

1 2 相手の反応や手応えがないさま 深く考えずに行動するさま

3 目標に向かって一途に行動するさま

4 何事にも感謝の意を込めるさま

余計なおせっかいをするさま

5

取り付く島もない

3

開いた口が塞がらない

2 1

うだつが上がらない

息つく暇もない

B

18

4 目もくれない

5

抜け目がない

[国語問題終了]

2025年度 公募推薦入試 <前期 > 解答 11月17日実施分

国語						
解答番号	解答	配点				
1	2	2				
② ③ ④ ⑤	3	2 2 2 3 3 3 3 3				
3	1	2				
4	2 2 4	3				
5	2	3				
<u>6</u>	4	3				
7	1	3				
8	3	3				
9	5 5 2 4	3 3 3				
10	5	3				
11)	2	3				
12		4				
13	3	4				
14)	4	4				
15)	1	2				
16)	3 2	2				
17)	2	2 2 2 2				
18	4	2				